

PROGRAMME DU TOURNOI

Samedi : matchs de poule

Dimanche : tableau par élimination directe

Horaires du samedi : disponible dès le mercredi 7 octobre à 20h sur le site du TC3C, ils seront également affichés au club house. Les matchs débuteront à 9h et jusqu'à 19h00 (selon le nombre de paires inscrites).

Horaires du dimanche : les joueur-euses pourront connaître leur horaire de jeu du dimanche à partir de samedi à 19h sur le site du TC3C. Début des matchs dès 9h.

Samedi : Phase de poules

- **Objectif** : Chaque match de poule permet de cumuler des points. Les matchs nuls sont possibles.
- **Enjeu** : Prendre du plaisir, s'éclater et rencontrer des membres.
- **Horaires du dimanche** : Consultez le site du **TC3C dès 19h00 le samedi 10 octobre** pour connaître votre heure de convocation exacte.

Dimanche : Tableau final (Élimination directe)

- **Format** : Plus de match nul possible. En cas d'égalité à la fin du temps réglementaire, un point ou jeu décisif sera joué. Le perdant est éliminé.
- **9h00** : Début des premiers matchs.

REGLEMENT DU TOURNOI

Conditions d'inscription & Classement

- **Niveau minimal par paire** : La somme des classements des deux partenaires doit être **supérieure ou égale à 11** (par exemple : R7 + R4 = 11). Plus le chiffre est grand, plus le niveau est modeste ; cette règle évite donc d'associer deux joueurs trop forts.
- **Équipes Juniors** : Elles bénéficient d'un bonus de **+2** sur leur handicap.
- **Valeur Non Classé (NC)** : Un joueur non classé équivaut à une valeur de **10**.

Format et durée des matchs

- **Temps total (1 heure)** :
 - 10 minutes d'échauffement.
 - **45 minutes de match** (ex. 9h10 à 9h55).
 - 5 minutes pour passer le filet / nettoyer le court.
- **Fin de match** : Si le chrono sonne (à la 55e minute de l'heure) alors qu'un jeu est en cours, **les équipes terminent ce jeu**.

Règles du jeu (No Ad)

- **Égalité à 40-A** : Application du point décisif (*No Advantage*). Le jeu se gagne sur le point suivant.
- **Choix du côté** : L'équipe qui retourne (reçoit le service) décide de quel côté (relanceur droit ou gauche) l'adversaire doit servir.

Responsabilités des joueurs

Chaque paire doit obligatoirement :

- **Transmettre les 4 balles** aux joueurs du match suivant.
- **Noter le score** du match sur le tableau des résultats.
- **Faire le court** pour laisser un terrain propre aux suivants.