

Double Dames Double Messieurs 07 - 08 octobre 2017

Rè glement du tournoi

- Fin des inscriptions le mercredi 4 octobre 2016 à 18h.
 Tirage au sort, au plus tard vendredi 6 octobre 2016 à 18h30.
 Tableaux affichés et disponibles sur le site, le vendredi 6 octobre 2017.
- Participants: tous les membres, pour les juniors il faut avoir 14 ans révolus ou ê tre classé au moins R6.
- Inscription *par paire fixe* au tableau affiché au Club ou par e-mail (tournois@tc3c.com). Le coefficient minimal (somme des classements des deux joueurs) d'une paire doit ê tre de 11. Un joueur non classé est compté comme R9. Un coefficient inférieur à 11 est autorisé mais, au handicap normal s'ajoute encore deux fois la différence à 11 (voir Exemple 2 plus bas).
- Le tirage au sort est prioritaire! Viennent é ventuellement ensuite les desiderata.
- Finance d'inscription : Adultes Frs. 10.-, Juniors Frs 5.-. → paiement sur place, avant le premier match.
- Tournoi se dé roulant sur un week-end :
 - Le samedi: matchs de poules dè s 9h.
 - Le dimanche : tableau à élimination directe pour les qualifiés du samedi.
- Rè glement des matchs :
 - 5 minutes d'é chauffement
 - 40 minutes de match le samedi (pas d'arrêt aux changements de côté!)
 - 50 minutes de match le dimanche (pas d'arrêt aux changements de côté!)
 - Vainqueur au meilleur nombre de jeux
 - 5 minutes pour terminer le dernier jeu en cours
 - Tie-break en cas d'é galité après avoir terminé le dernier jeu
 - Les « receveurs » peuvent permuter s'ils le dé sirent, aprè s 6 jeux
 - W.O. en cas d'absence 5 minutes après l'horaire prévu.
- Handicap à tous les matchs :
 - La différence entre les deux coefficients donne le nombre de jeux en faveur de l'é quipe dont le coefficient est le plus fort.

Exemple 1:

Equipe 1: (R4) et (R8) \rightarrow coefficient = 12 (4+8)

Equipe 2: (R7) et (R9) → coefficient = 16 (7+9)

L'é quipe 2 partira avec 4 (16-12) jeux d'avance.

Exemple 2:

Equipe 1: (R4) et (R4) \rightarrow coefficient = 8 (4+4)

Equipe 2: (R7) et (R9) → coefficient = 16 (7+9)

L'é quipe 2 partira avec **14** ((16-8) + $2 \times (11-8)$) jeux d'avance.